STK430C-02 とラズベリーパイ C 言語でのソフト開発

(有)ケニックシステム製の STK430C-02 と Raspberry Pi を接続し、C 言語にてソフトを作る方法を紹介します。

ラズベリーパイは PC の Tera Term と ssh 接続にて操作可能を前提に説明を行います。

(ssh 接続については「raspberrypi ssh 接続」等とウェブを検索して頂くと参考情報があります。)

前回の資料「STK430C-02 とラズベリーパイ(minicom を使用した画像表示)」と同じ以下のような接続で STK430C-02 を操作します。

この資料は動作確認のために簡単なソフトでSTK430C-02とラズベリーパイでのやり取りを行い、画像表示を行うまでの事を説明します。

今回はラズベリーパイにある GCC コンパイラを使用し C 言語にてソフト開発を行います。 またラズベリーパイの GPIO 用操作ライブラリの「wiringPI」を使用します。(準備方法は次のページ)



すべて接続すると上写真のようになります。

1. 各準備

今回の動作を行うために、最低限必要なことになります。

●スマート LCDC 側

BMP 画像のシリアルフラッシュロムへの登録を行います。

(注:詳細はスタータキットマニュアル 「6章 BMP 画像データの登録と描画(18p)」参照)

●ラズベリーパイ側

ラズベリーパイのセットアップと必要なライブラリなどのインストールを行います。

①使用 OS :「Raspbian」

Raspbian を使用し、コンソール端末または ssh 接続にて、コマンドで操作できるようにします。

```
②ライブラリ「wiringPi」のインストール
```

1)git のインストール

コマンド「\$ sudo apt-get install git-core」を入力後エンターキー押下。

押下。

3) wiringPi のインストール
 ダウンロードしてきた wiringPi のディレクトリに移動します。
 コマンド「cd wirignPi」を入力後エンターキー押下。
 wiringPi のディレクトリ内で、build ファイルを実行します。
 コマンド「\$ sudo ./build」を入力後エンターキー押下。

【wiringPi のディレクトリ内の確認 (ls コマンドで表示)】

ファイル(F) 編集(E)	設定(S) コントロール(O) '	ウィンドウ(W) へ	ルプ(H)						
pi@raspberrypi:~/work/wiringPi-source/wiringPi \$ ls									
bui ld	debian-template	gpio	People	update	wiringPi				
COPYING.LESSER	devLib	INSTALL	pins	VERSION	wiringPiD				
debian	examples	newVersio	n_README.TXT	version.h					
pi@raspberrypi:"/work/wiringPi-source/wiringPi \$									

以上で必要なライブラリはラズベリーパイに用意されました。

今回はこのライブラリのシリアル通信部を使って通信を行います。

2. 開発環境について

ラズベリーパイでは「nano」エディタなどを使用しGCCにてコンパイルしソフトを作ります。

- ライブラリ wiringPi について使用する関数を説明します。使用している関数は以下の物です。
 - serialOpen("dev 名"通信速度);
 使用するシリアルの設定を行う関数。(dev 名:ttyUSB0 通信速度:115200と設定)
 serialPrintf(fd,*cp);
 - 設定したシリアル通信のfd に文字列*cp をラズベリーパイから送信する関数。
 - serialDataAvail(fd);
 - 設定したシリアル通信のラズベリーパイが受信した fd に文字があった場合、1 を返す関数。
 - serialGetchar(fd);

設定したシリアル通信のラズベリーパイが受信した文字を一文字返す関数。

主に上記の4つのwiringPiの関数を使い、ラズベリーパイでのシリアル通信を行います。 次の3章の通信確認ソフトではこの関数を使い、最低限の通信をおこなっています。

3. 通信確認ソフトを動作してみる

前回の資料と同じようにSTK430C-02と通信を行います。今回は作成したソフトで通信を行います。 ・ダウンロードしたソフトをラズベリーパイに移し「serial_test1」を動かします。

<ディレクトリ作成>

今回使用するディレクトリを作ります。ここではworkディレクトリを作り、その中にserial_test1 というディレクトを作ります。

コマンド「\$ mkdir work」を入力後エンターキー押下。 コマンド「\$ cd work」を入力後エンターキー押下。 コマンド「\$ mkdir serial_test1」を入力後エンターキー押下。 コマンド「\$ cd serial_test1」を入力後エンターキー押下。

<ファイル移動方法>

先ほど作成した serial_test1 ディレクトリにソースファイルを移動します。 移動したい serial_test1.c のファイルを Tera Term ヘドラッグ&ドロップしてください。



Tera Term ヘドラッグ&ドロップすると、「Tera Term:ファイル ドラッグ&ドロップ」というウインド ウが出現します。

SCP:の部分にドラッグ&ドロップしたファイルを送りたいパスを入力します。(work/serial_test1) SCPを選択すると、ファイルがパスのディレクトリ内に送られます。



<コンパイル方法>

コマンド「\$ gcc -o serial_test1 serial_test1.c -I/usr/local/include -L/usr/local/lib -lwiringPi」を入力後エンターキー押下。

<ソフトを実行>

コマンド「\$./serial_tset1」を入力後エンターキー押下。

serial_tset1 ソフトを動かしているときに STK430C-02 の画面に触れると、タッチパネルからのデー タがコンソールに表示されます。

【serial_test1 が動作中のイメージ図】



ソフト起動時にラズベリーパイから「t2」コマンドを送っています。その後受信したコマンドをコ ンソールと STK430C-02 へ表示しています。

例「t113A2BD」

t:コマンド。1:種別で1は押されている状態。(13A, 2BD)=(X 方向 AD 値、Y 方向 AD 値) (注:各コマンドの詳細は、SmartLCDC のコマンドマニュアルを参照ください。)

4. デモソフト

シリアルフラッシュロムへ登録した BMP 画像を使い、カウントアップさせるデモソフトを動作させます。

・ダウンロードしたソフトをラズベリーパイに移し「serial_test2」を動作させてください。

(ダウンロードした画像は STK430C-02 に書き込んでください。)

また、この serial_test2 ではソースコードが多いので、ファイルを複数個に分けて書いています。

- ・serial_test2.c :メインソースコードファイル
- ・commandLCDClib.c:STK430C-02用のコマンドをまとめたファイル
- ・sci.c :シリアル通信をまとめたファイル

work ディレクトリに serial_test2 ディレクトリを作成し、その中に以下のファイルをドロップ&ドロ ップで移動してください。

- color.h
- conpail. sh
- sci.h
- command_LCDClib.c
- main.h
- serial_test2.c
- command_LCDC1ib.h
- sci.c

ファイル(E)	編集(<u>E</u>)	設定(S)	コントロール(0)	ウィンドウ(W)	ヘルプ(<u>H</u>)	
pi@raspl	perrypi	~/worl	k/serial_te	est2 \$ ls		^
color.h		C	onpail.sh	sci.h		
command	LCDCIi	b.c ma	ain.h	serial_te	st2.c	
command	LCDCIi	b.h s	ci.c			
pi@raspl	perrypi	~∕wor	k/serial_te	est2 \$		

コンパイル時は上記のファイルを宣言するので、コマンドが長くなりますので、コンパイルはシェル スクリプトを作成し簡略化しています。

<シェルスクリプトに実行権限を与える>

コマンド「\$ chmod 755 conpail.sh」を入力後エンターキー押下。

<コンパイル方法>

コマンド「\$./conpail.sh」を入力後エンターキー押下。

<ソフトを実行>

コマンド「\$./serial_tset2」を入力後エンターキー押下。

