

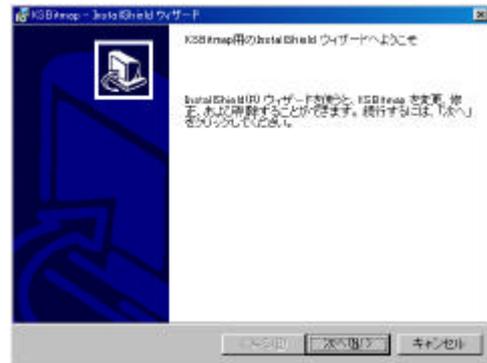
# BMP コンバータ取り扱い説明書

## ダウンロードとインストール

- (1) [KSBSSetup120.exe](#) をケニックシステムホームページよりダウンロードして下さい。
- (2) インストール画面

[KSBSSetup120.exe](#) をダブルクリックするとインストール画面が立ち上がります。「次へ」をクリックしてインストールを開始して下さい。

注) このインストーラを起動する前には、他のアプリケーションは終了させて下さい。

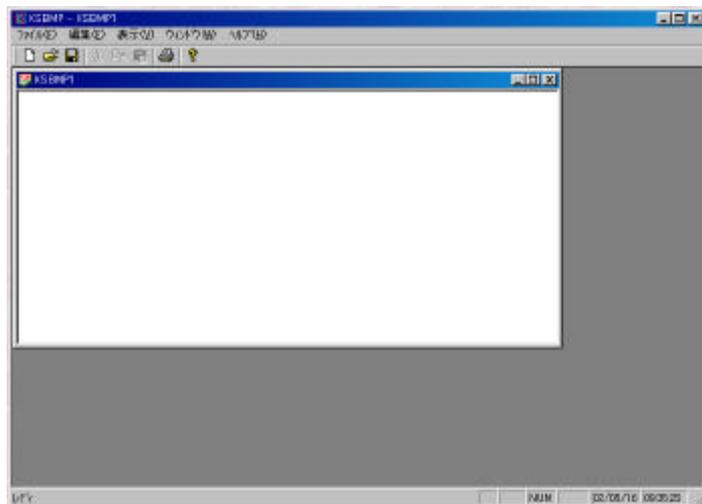


インストールが終わったら、「完了」を押して PC を再起動して下さい。

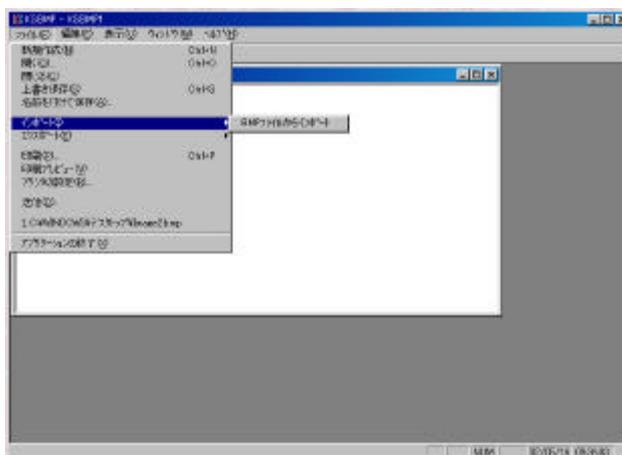


## ソフトの起動方法と使用方法

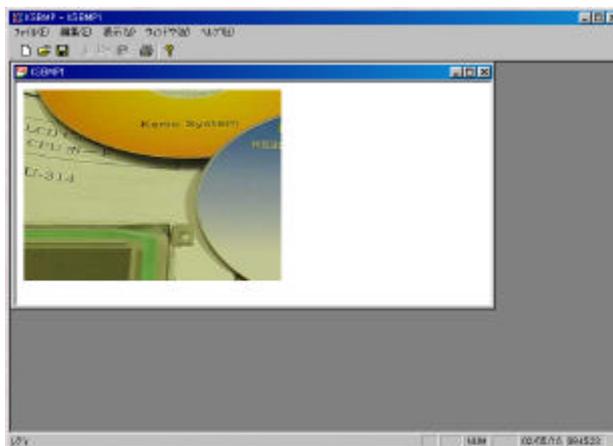
- (1) [スタート]-[プログラム]-[Kenicsystem]-[KSBitmap] を起動すると下図のようなプレビューシートが 1 枚開いた状態のウィンドが開きます。



(2) メニューで[ファイル]-[インポート]-[BMP ファイルからインポート]を選択し、変換したい BMP を開きます。



注) 現在のバージョンでは、フルカラー-BMP ファイルにしか対応していません。



(3) 変換したい色数まで減色します。

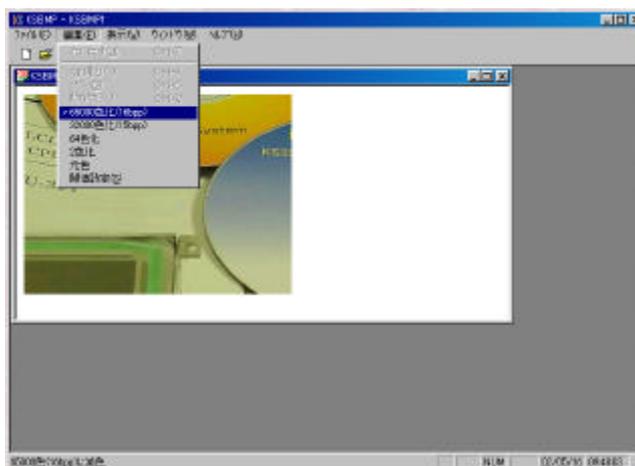
例) 65000 色にしたい場合にはメニューで[編集]-[65000 色化]を選択します。

< 減色の種類 >

[編集]には

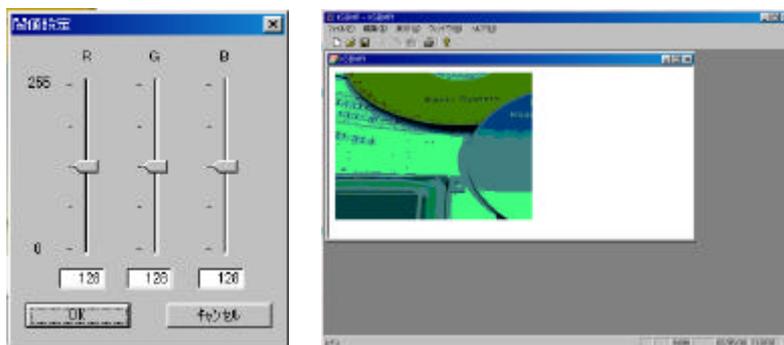
- ・ 65000 色化
- ・ 32000 色化
- ・ 64 色化
- ・ 2 色化

があります。[元色]を選択するとフルカラーにもどります。



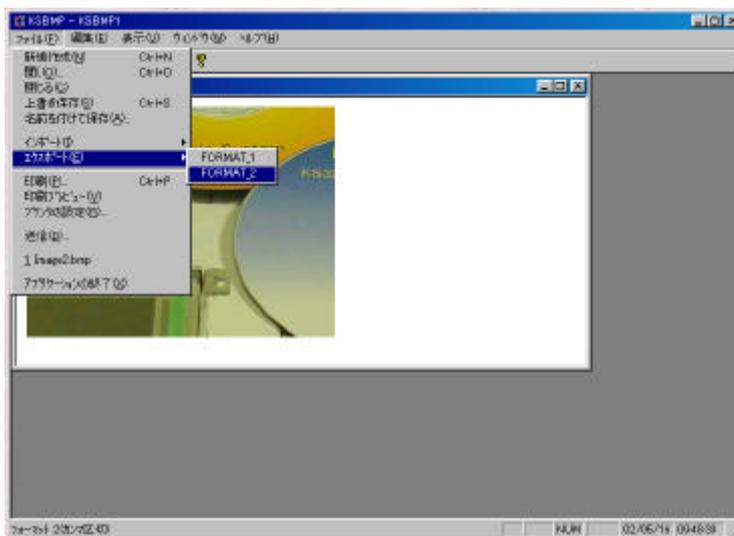
(4)[6 4 色化]を選択した場合にはさらに色合いを変更することができます。

メニューで[編集]-[閾値設定]を選択し、スライダ位置または数値を変更して好みの色合いに調節し、[OK]をクリックします。



(5)メニューで [ファイル]-[エクスポート]-[FORMAT\_1]または[FORMAT\_2]を選択し、書き出し先のファイル名を指定して[OK]をクリックします。この方法で保存したファイルはテキストファイルとして保存され、Cプログラムソースに埋め込んだり、Flash-ROM に転送したりして使用します。

**注)現在のバージョンでは  
2色のエクスポートは  
できません。**



(6)メニューで [ファイル]-[名前をつけて保存]を選択し、保存するファイル名を指定して[OK]をクリックします。この方法で保存したファイルは ksbmp オリジナルのファイル形式として保存され、(3)で指定した閾値などの情報も保存されます。

## 出力フォーマット

インポートしたビットマップデータ ( サイズ x x y )

```
dot00,dot10,dot20,-----,dotx0
dot01,dot11,dot21,-----,dotx1
      :                :
      :                :
dot0y,dot1y,dot2y,-----,dotxy
```

### (1)FORMAT\_1

フォーマット 1 は、各ドット単位ごとに数値化して C ソースファイルとして生成します。

#### 1) 64 色化の場合

```
unsigned char KSBMP1[nnnn]= {xxx,yyy,dot00,dot10,dot20-----dotxy};
```

#### 2) 32000 色化及び 65000 色化の場合

```
unsigned short KSBMP1[nnnn]= {xxx,yyy, dot00,dot10,dot20-----dotxy};
```

nnnn : ドット数 ( 10 進数で表示 )  
xxx : x 方向サイズ ( 10 進数で表示 )  
yyy : y 方向サイズ ( 10 進数で表示 )  
dotxy : ドットデータ ( 16 進数で表示 )

### 例) 64 色化でエクスポート

```
/******
```

KSBMP Output File

フォーマット 6 bit

サイズ 320 x 240 dot

```
*****/
```

```
unsigned char KSBMP1[76802] = {320,240,
0x1a,0x1a,0x1e,0x1e,0x1e,0x1e,0x1e,0x1e,0x1e,0x1e,0x1e,0x1e,0x1a,0x1a,0x1a,0x1a,0x19,
0x19,0x19,0x19,0x19,0x18,0x18,0x18,0x18,0x14,0x14,0x14,0x14,0x14,0x18,0x18,0x18,
0x18,0x18,0x18,0x18,0x18,0x18,0x18,0x18,0x18,0x18,0x18,0x18,0x18,0x18,0x18,
0x18,0x18,0x18,0x18,0x18,0x18,0x18,0x18,0x18,0x18,0x18,0x18,0x18,0x18,0x18,
中略
0x1e,0x1e,0x1e,0x1e,0x1e,0x1e,0x1e,0x1e,0x1e,0x1e,0x1e,0x1e,0x1e,0x1e,0x1e,0x1e
}
```

### (2)FORMAT\_2

フォーマット 2 は、各ドット単位ごとにキャラクタ化してテキストファイルとして生

